Atividade de redes. Miguel Otávio Parreira. Sala 8 equipe 5

1. Uma topologia de rede é a estrutura física ou lógica que conecta os dispositivos em uma rede.
2. Os principais tipos são estrela, barramento, anel, malha e híbrida.
3. Em uma topologia em Anel, cada dispositivo está conectado ao próximo formando um ciclo fechado.
4. A topologia em Estrela é usada devido à sua facilidade de gerenciamento e resolução de problemas.
5. A principal desvantagem da topologia em Malha é o custo elevado pela necessidade de muitos cabos e dispositivos.
6. O computador envia dados para todos os dispositivos na rede, e o destinatário correto responde.
7. Um Hub transmite dados recebidos para todos os dispositivos conectados a ele.
8. Um Switch melhora o desempenho encaminhando dados apenas para o dispositivo de destino, não para todos.
9. O roteador direciona pacotes entre redes e opera na Camada 3 (Rede) do Modelo OSI.
10. O Modelo OSI é composto por 7 camadas.
11. A Camada Física é responsável pela transmissão de bits através do meio físico.
12. A Camada de Transporte garante a integridade da mensagem durante a transmissão.
13. O protocolo HTTP opera na Camada 7 (Aplicação) do Modelo OSI.
14. O protocolo TCP é um exemplo que opera na Camada 4 (Transporte).
15. A Camada de Apresentação formata e codifica dados para a Camada de Aplicação.
16. Se um cabo de rede estiver desconectado, o problema está na Camada 1 (Física).
17. O problema deve ser investigado na Camada 7 (Aplicação).
18. Deve-se verificar a Camada 3 (Rede) se o roteador não estiver encaminhando pacotes corretamente.Parte superior do formulário
19. Parte inferior do formulário

Parte superior do formulárioParte inferior do formulário